

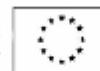
Załącznik nr 5 do SIWZ

Specyfikacja Techniczna

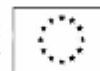
Opis przedmiotu zamówienia

WYKAZ POMOCY DYDAKTYCZNYCH – Szkoła Podstawowa w Świątkach

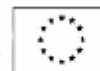
Lp.	Nazwa	Ilość
1	Pomoce do zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu	
2.	Program multimedialny do diagnozy i terapii pedagogicznej dzieci z trudnościami w nauce czytania i pisania. Multimedialne, jednostanowiskowe programy wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną dzieci z trudnościami w nauce pisania i czytania, uczniów zagrożonych dysleksją oraz z dysleksją rozwojową, pakiet 1+ pakiet 2. Pozwalające na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej terapii i zawierające kompleksowy materiał ułatwiający prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych przez nauczycieli.	3
3.	Multimedialny program do diagnozy i terapii dysleksji. Multimedialny program do diagnozy i terapii dysleksji -10 stanowiskowy-program wspomagające diagnozę i terapię dzieci z dysleksją rozwojową.	3
4.	Sylaby i głoski do zabawy-gra planszowa Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania.	5
5.	Jezyki Komplet 2 plastikowych języków z wypustkami służącymi do wzmacnia mięśni palców, dłoni, przedramienia i ramienia, relaksuje dłoń. Śr.: 7 cm.	13 kompletów
6.	Zestaw do przewlekania – zestaw do rozwijania koordynacji wzrokowo-ruchowej Zestaw drewnianych koralików do przewlekania w skład którego wchodzi koraliki w różnorodnych kształtach: elipsy, misia, serca, kwiatów, kwadratów, kółek, rybek, motylków, gwiazdek i liter	6
7.	Gra planszowa do utrwalania znajomości zasad ortografii i gramatyki języka polskiego	6
8.	Gra planszowa- słowna rozwijająca umiejętność układania wyrazów z liter.	6



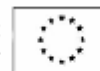
II	Pomoce do zajęć dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych	
		1
2.	Kolorowe różnokolorowe liczniki magnetyczne (zestaw około 100 szt)	1 zestaw
3.	Program multimedialny do diagnozy i terapii dzieci z trudnościami w opanowaniu umiejętności matematycznych i z dyskalkulią	2
4.	Gra dydaktyczna rozwijająca myślenie logiczne	8
5.	Gra dydaktyczna przybliżająca pojęcie czasu i metody jego mierzenia oraz funkcję zegara	10
6.	Waga szkolna drewniana – dwuszalkowa	10
7.	Zestaw odważników o wys. 4-7cm	18 zestawów
8.	Kolorowe liczby – zestaw klocków do nauki pojęcia liczby , porównywania i działań matematycznych	16 zestawów
9.	Kolorowe drewniane mozaiki w kształcie figur geometrycznych rozwijające wyobraźnię przestrzenną i logiczne myślenie	18
10.	Zestaw płaskich figur geometrycznych do kształcenia umiejętności analizy	6 zestawów
11.	Wielostanowiskowy program multimedialny do profilaktyki, diagnozy i terapii dzieci z dyskalkulią	2
12.	Zegary	6
13.	Zestaw do nauki liczenia, wykonywania pierwszych, prostych operacji matematycznych	7
14.	Gra dydaktyczna rozwijająca umiejętność rozpoznawania podobnych kształtów dwumiarowych	2
III	Pomoce do zajęć socjoterapeutycznych	
1.	Zestaw zabawnych ilustracji rozwijających umiejętność rozpoznawania i nazywania emocji swoich i innych osób.	1
2.	Gra edukacyjna typu memory-zawierająca ilustracje obrazujące emocje	1
3.	Kolorowa chusta z uchwytami - przeznaczona do wielu kreatywnych zabaw logicznych, a także zabaw ruchowych w grupie uczących współdziałania, współpracy i nawiązywania kontaktów interpersonalnych. Śr.: 1,75 m; 8 uchwytów.	1
4.	Gra edukacyjna kształtująca umiejętności rozpoznawania niebezpieczeństw- zestaw plakatów i kart magnetycznych	1
5.	Gra dydaktyczna planszowa zapoznająca dzieci z zasadami ruchu drogowego, poruszania się po drogach, uczy właściwego zachowania w ruchu oraz zasad bezpieczeństwa	1
6.	Gra edukacyjna kształtująca umiejętności rozpoznawania niebezpiecznych sytuacji życia codziennego. Zestaw zawierający około 34 karty.	1
7.	Szachy	1
8.	Gra edukacyjna zręcznościowa, rozwijająca koncentrację, koordynację	1



	wzrokowo-ruchową i spryt. Wymiary: 25 x 42 cm	
9.	Zestaw różnokolorowych klocków wykonanych z tworzywa sztucznego przeznaczone do łączenia przestrzennego. W skład zestawu wchodzi: 500 sztuk klocków w skrzyni z wiekiem.	1
10.	Zestaw pacynek z dwiema twarzami	1
11.	Zestaw plastikowych klocków zębatek do budowania ruchomych konstrukcji (282 elementy)	1
IV	Pomoce do zajęć logopedycznych	
1	Wielostanowiskowy program multimedialny, logopedyczny wspomagający profilaktykę oraz terapię logopedyczną, wersja podstawowa z aplikacją logopedy z modułem diagnostycznym oraz do terapii głosek.	1
2.	Zestaw pomocy doskonalących kontrolę oddechu, umożliwiających ustalenie prawidłowego oddechu oraz ćwicząca mięśnie w obrębie jamy ustnej (w skład zestawu wchodzi podstawka, nadstawka ze śmigłem, woreczki i kółeczka znaczniki , a także instrukcję)	1
3.	Zestaw wibrator do stymulacji sensorycznej, zestaw zawiera wibrator i 3 końcówki do stymulacji.	1
4.	Gry logopedyczne ułatwiająca opanowanie poprawnej wymowy głosek S-Z-C-DZ, ucząca prawidłowej wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie, koncentrację uwagi i myślenie.	1
5.	Gra logopedyczna polegająca na zapamiętywaniu poszczególnych dźwięków i zebraniu jak największej liczby par klocków wydających jednakowy dźwięk. Uczy również zapamiętywania i szybkiego kojarzenia dźwięków. Rozwija pamięć słuchową, wrażliwość słuchową i koordynację słuchowo-wzrokowo- ruchową. (W zestawie 16 klocków dźwiękowych, kolorowa kostka, plansza, instrukcja, notes)	1
6.	Gra logopedyczna wspomagająca prawidłowe wyróżnianie głosek opozycyjnych: Pb, k., kg, w, s-z, dz., czyż, idź, sz., sz., oraz poszerzenie słownika czynnego i rozwój percepcji słuchowej. Gra dodatkowo ćwiczy spostrzeganie, pamięć wzrokową i koncentrację uwagi. Zawartość zestawów: plansze, puzzle, kolorowe pionki, komplety kart z wyrazami i wyrażeniami, kostka	2
7.	Gra dydaktyczna polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Uczestnicy ćwiczą spostrzegawczość, refleks, kojarzenie właściwych słów, a także utrwalają poprawną pisownię budowanych wyrazów. W zestawie: 56 kostek domina, klepsydra, worek, 16 żetonów, karty wyrazów, instrukcja.	1
8.	Program multimedialny wykorzystujący muzykę w profilaktyce i terapii	1



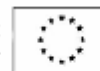
	logopedycznej. Program umożliwia: • pracę indywidualną i grupową • tworzenie autorskich programów lekcyjnych za pomocą funkcji Kreator Zajęć • rozwój percepcji i pamięci słuchowej oraz koordynacji słuchowo-ruchowej • urozmaicenie terapii dzięki zastosowaniu ponad 100 ćwiczeń ruchowych, słuchowych, a także słowno-muzycznych opartych na atrakcyjnych wierszach i piosenkach • wzbogacenie procesu nauki dzięki zastosowaniu zestawu programów narzędziowych: Wirtualna klawiatura, Kompozytor melodii, gama C-dur, Wartości rytmiczne oraz Słowniczek terminów muzycznych • motywację dzieci dzięki dźwiękowym i graficznym wzmocnieniom pozytywnym	
9.	Gra edukacyjna rozwijająca pamięć. Zestaw zawiera: Sztywne, jednostronne karty wykonane z kartonu , każda karta zawiera ilustrację i posiada swoją parę (pary tworzone na zasadzie przeciwieństw).	1
10.	Gra edukacyjna rozwijająca umiejętność rozpoznawania etapów tej samej czynności i układania chronologicznego. Zestaw 90 zdjęć przedstawiających 3 etapy danej czynności.	1
11.	Loteryjka dźwiękowo-obrazkowa	1
12.	Gra edukacyjna- polegająca na łączeniu trójelementowych, nie związanych ze sobą tematycznie puzzli Gra rozwija umiejętność dobierania skojarzeń.	1
13.	Zestaw gier logopedycznych doskonalących poprawną wymowę głosek R,SZ, C, DZ, K, G, H (zestaw ma zawierać zawierać 3 X 70 par odpowiednio dobranych obrazków)	1
		1
V	Pomoce do zajęć gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy	
1.	Zestaw przyrządów gimnastycznych przeznaczony do zabaw sportowych. W skład zestawu wchodzi: 4 pachołki, 4 obręcze i 10 drążków.	2
2.	Piankowa dróżka do ćwiczeń. Dróżka składa się z 12 pojedynczych płaskich kostek, które można dowolnie łączyć ze sobą, wyznaczając nowy szlak. Wym. kostki: 50 x 50 x 1,5 cm.	2
3.	Pomoc dydaktyczna do nauki równowagi. Składa się z 5 części: żółta obręcz o śr. 15,5 cm, pomarańczowa o śr. 14 cm, czerwona obręcz o śr. 11 cm i fioletowy stożek o śr. 8 cm oraz 1 części szarej - stojaka wykonanego z grubej gumy o śr. 15,5 cm zaokrąglonymi wierzchołkami, zakładanego na głowę dziecka i trzymającego całą konstrukcję	1
4.	Duże i kolorowe worki do skakania z uszami. Wym.: 65 x 60 cm.	1
5.	Materac gimnastyczny składający się z 4 połączonych ze sobą części.	6
6.	Materac wykonany z pianki odpornej na odkształcenia i pokryty łatwo	5



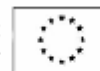
	zmywalną, atestowaną tkaniną o wymiarach 60 x 10 x 200 cm. Przeznaczony do zabaw ruchowych i ćwiczeń korekcyjnych.	
7.	Zestaw woreczków płóciennych w kolorach wypełnionych grochem (4 różnokolorowe woreczki w zestawie)	5
8.	Zestaw 3 jeży balansujących o średnicy 18 cm, wykonanych z miękkiego elastycznego tworzywa do ćwiczeń równowagi oraz zabaw ruchowych.	1
9.	Jeż balansujący o średnicy 14 cm przeznaczony do ćwiczeń równoważnych oraz wzmacniających mięśnie stóp.	1

WYKAZ POMOCY DYDAKTYCZNYCH – Szkoła Podstawowa w Kwiecewie

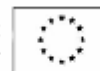
Lp.	Nazwa	Ilość
I	Pomoce do zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu	
1.	Multimedialny program do diagnozy i terapii dysleksji. Multimedialny program do diagnozy i terapii dysleksji -10 stanowiskowy- program wspomagające diagnozę i terapię dzieci z dysleksją rozwojową.	1
2.	Program multimedialny do diagnozy i terapii pedagogicznej dzieci z trudnościami w nauce czytania i pisania. Multimedialne, jedno stanowiskowe programy wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną dzieci z trudnościami w nauce pisania i czytania, uczniów zagrożonych dysleksją oraz z dysleksją rozwojową, pakiet 1+ pakiet 2. Pozwalające na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej terapii i zawierające kompleksowy materiał ułatwiający prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych przez nauczycieli.	1
3.	Radioodtwarzacz – zawierający odtwarzacz CD (Standardy odtwarzania AAC, Audio CD, CD-R/RW, MP3, WMA), magnetofon, radio (zakres fal radiowych AM, FM)	1
4.	Zestaw dwóch dywaników. Jeden z nadrukowanymi literami podstawowymi, drugi z niepodstawowymi. Dywaniki utrwalają znajomość liter	1 zestaw
5.	Książka z propozycjami zabaw z użyciem dywaników	1
6.	Przeplatanki – 8 dziurkowanych kształtów zwierząt, pojazdów do przewlekania wraz z sznureczkami do rozwijania koordynacji wzrokowo- ruchowej	5
7.	Szorstkie litery pisane - zestaw składa się z płytek z małymi literami pisanymi. Uczniowie wodzą palcami po piaskowych kształtach i jednocześnie zapamiętują formy poszczególnych znaków, a także szybciej uczą się utożsamiać fonemy z ich obrazkowym przedstawieniem.	1
8.	Gra do ćwiczenia koordynacji wzrokowo ruchowej. Gra zawiera: plansze do ćwiczeń, podstawę piankową z otworami, kolorowe dyski, patyki kierunkowe z magnesami oraz okrągłe magnesy.	1
9.	Przeplatanka – Rodzaj przewlekanki doskonalącej sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową. Stanowi doskonałe ćwiczenie ogólnorozwojowe, a także przygotowujące do nauki pisania. Przeplatanka powinna zawierać	5



	podstawkę, szydełko i kolorowe sznureczki, przykładowe wzory.	
10.	Gra rozwijająca koordynację wzrokowo ruchową, w której zestaw wchodzi: kolorowe spinki do układania wzorów, karty z przykładowymi wzorami, grzebień ze stojakiem i górna listwa do zabezpieczenia wzoru. Uczniowie układają kolorowe spinki w grzebień tworząc różne kształty.	1
11.	Zestaw elastycznych krążków z kolcami o różnej twardości, rozwija on mięśnie śródrečna, przygotowuje do nauki pisanie.	1
II	Pomoce do zajęć dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych	
2.	Mozaika składająca się z drewnianych, kolorowych elementów ułożonych w ramce w formie ośmiokąta rozwijająca wyobraźnię i zdolność logicznego myślenia.	4
3.	Program multimedialny do diagnozy i terapii dzieci z trudnościami w opanowaniu umiejętności matematycznych i z dysalkulią, 10-stanowiskowy	1
4.	Figury plastikowe – zestaw figur porównawczych (trójkąty, koła, itp.) w różnych kolorach	4
5.	Klocki – zestaw klocków w kształcie sześcianu, na których narysowane są linie pozwalające ułożyć określone wzory. W zestawie przykładowe wzory do układania.	1
6.	Waga szkolna drewniana – dwuszalkowa	1
7.	Zestaw odważników o wys. 4-7cm	1 zestaw
8.	Zestaw dwóch dywaników z nadrukowaną tabliczką mnożenia	1 zestaw
9.	Zestaw magnetyczny – zestaw do przeprowadzania doświadczeń na magnesach wraz z książeczką, która zawiera przykładowe badania.	1 zestaw
10.	Zestaw magnetyczny do nauki dni, tygodni, miesięcy, lat oraz pór roku. Kalendarz łączy w sobie możliwość zabawy zespołowej, manipulacji, gier językowych i pamięciowych. Umożliwia także naukę pisanie i czytania. Zestaw powinien zawierać metaliczną tablicę, ilustracje z porami roku, puzzle przedstawiające pogodę, strzałki, karty z numerami, karty do ułożenia roku, karty przedstawiające zajęcia klasowe, magnesy.	1 zestaw
11.	Ramka do książeczek z ćwiczeniami matematycznymi. Dzieci zaznaczają właściwe odpowiedzi przesuwając guziki i sprawdzają je, odwracając kartę książeczki na drugą stronę.	5
12.	Zabawy z liczbami. Książeczka z zabawami od 6 lat.	2
13.	Sposoby liczenia w zakresie 100. Mnożenie. Książeczka z ćwiczeniami do klasy II.	2
14.	Ćwiczenia. Książeczka z ćwiczeniami w liczeniu w zakresie 100 do klasy II.	2
15.	Ćwiczenia w liczeniu w zakresie 100 dziesiątkami. Książeczka z ćwiczeniami do klasy I.	2
16.	Zabawy z rachunkami. Książeczka z zabawami od 6 lat.	2
17.	Książeczka z ćwiczeniami do klasy III. Liczenie w zakresie 100. Tabliczka mnożenia i dzielenie.	2
18.	Ćwiczenia w zakresie 10 000. Książeczka z ćwiczeniami do klasy III. Wprowadzenie.	2
19.	Geometria. Książeczka z ćwiczeniami do klasy II.	2
20.	Zegary - 2 zegary z kołeczków drewnianych imitujące zegar elektroniczny i	1



	wskazówkowy umieszczone na tablicy.	
21.	Tablica złożona z kołeczków między które można wrzucać krążki tworząc różne wzory	1
22.	Zestaw krążków do tablicy z kołeczkami i zegarów	1 zestaw
23.	Gra dydaktyczna rozwijająca umiejętność logicznego myślenia. Odgadyując kod z kolorowych żetonów dzieci muszą eliminować błędy w proponowanych przez siebie rozwiązaniach. W zestawie: drewniana skrzynka, plansza drewniana, dwukolorowe żetony oraz czarne i białe kołki, drewniana listwa z otworami do układania kodu.	1
24.	Zestaw 16 klocków i 6 przykładowych wzorów do układania.	1 zestaw
III	Pomoce do zajęć logopedycznych	
1	Multimedialny program do diagnozy i terapii logopedycznej dzieci w wieku od 5 do 12 lat, Zestaw umożliwia: zarządzanie diagnozą i terapią; diagnozę budowy i funkcjonowanie narządów artykulacyjnych, słuchu fonematycznego, mowy i artykulacji szeregów szumiącego, syczącego i ciszącego, głosek r, g i k, mowy bezdźwięcznej, słuchu fonematycznego i jąkania. Zestaw zawiera również przykładowe ćwiczenia i karty pracy.	1
2.	Dmuchałka – przyrząd służy do usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Pozwala na kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Dmuchałka wykonana z drewna, piłeczki styropianowe oraz słomki.	3
3.	Gra logopedyczna dla dzieci u których stwierdzono wady wymowy głosek k,g,h. W zestawie kilkadziesiąt odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski.	1
4.	Gra logopedyczna dla dzieci u których stwierdzono wady wymowy głosek sz,c,dz. W zestawie kilkadziesiąt odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski.	1
5.	Gra logopedyczna dla dzieci u których stwierdzono wady wymowy głosek ś,ż,ć,dź. W zestawie kilkadziesiąt odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski.	1
6.	Gra logopedyczna dla dzieci u których stwierdzono wady wymowy głosek sz,ż,cz,dź. W zestawie kilkadziesiąt odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski.	1
7.	Zestaw kart przedstawiający proste codzienne czynności wykonywane w domu (np. mycie zębów, ubieranie się). Każda czynność jest zobrazowana za pomocą kilku kart, z których można też tworzyć historyjki.	1
8.	Bajeczki logopedyczne. Zabawne historyjki usprawniające mowę dziecka – opowiadania wspomagające opanowanie przez dzieci poprawnego mówienia, szczególnie głosek s-sz, c-cz, z-ż, dz-dź.	1
9.	Gra edukacyjna rozwijająca pamięć. Zestaw zawiera: Sztynne, jednostronne karty wykonane z kartonu, każda karta zawiera ilustrację i posiada swoją parę (pary tworzone na zasadzie przeciwieństw).	1
10.	Gra zachęcająca dzieci do poszerzenia zasobu swojego słownictwa. 3 serie zdjęć obrazują 3 kategorie słów: przymiotki (nad, pod, daleko, obok), przymiotniki (lekki, ciemny, pusty, pełny), czasowniki (sprzątanie, głaskanie, mycie). Zdjęcia pokazują całe sytuacje, do opisu których niezbędne jest użycie poznanych wyrazów.	1
11.	Zestaw zdjęć z płytą CD. Zdjęcia prezentują codziennie wykonywane czynności bliskie dzieciom. Dzieci zapoznają się z ich poprawnym nazewnictwem opisując	1



	fotografie. Gra rozwija zdolność obserwacji i wzbogaca słownictwo.	
12.	Zestaw instrumentów: tonbłok, dzwonki z rączką, kastaniety z rączką, bębenek, klawesyn, trójkąty, marakasy, talerze, grzechotka. Gra na instrumentach pomaga dzieciom przezwyciężyć trudności w czytaniu i pisaniu, uspokaja nadpobudliwe dzieci, a pobudza te ze skłonnościami autystycznymi. Grając na instrumentach dzieci poznają tajniki rytmu, tempa, dynamiki, rozwijają swój słuch i wrażliwość artystyczną	1
13.	Zestaw różnych gier w jednej. Ćwiczy spostrzegawczość, refleks, pamięć, analizę wzrokową, słuchową, uczy rozróżniać kolory i przedmioty. W zestawie sztywne, dwustronne karty, duże, sztywne dwustronne plansze.	1
14.	Radioodtwarzacz - zawierający odtwarzacz CD (Standardy odtwarzania AAC, Audio CD, CD-R/RW, MP3, WMA), magnetofon, radio (zakres fal radiowych AM, FM)	1
15.	Gra polegająca na odgadywaniu źródła pochodzenia różnych odgłosów. W zestawie: płyta CD, karty ze zdjęciami, żetony.	1
16.	Wibrator logopedyczny stosowany do terapii rotacyzmu. Jest skutecznym źródłem rezonansu mechanicznego dzięki czemu można wywołać głoskę r.	1
IV	Pomoce do zajęć gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy	
1.	Zestaw wyprofilowanych elementów o różnych fakturach, które połączone ze sobą, tworzą wąską ścieżkę. Wypustki masują stopy podczas wędrówki, poprawiając ukrwienie kończyn. Elementy można łączyć na różne sposoby.	1
2.	Zestaw podłużnych, kolorowych elementów, z których można zbudować ścieżkę	1
3.	Zestaw wyprofilowanych elementów o różnych fakturach, które połączone ze sobą, tworzą wąską ścieżkę. Wypustki masują stopy podczas wędrówki, poprawiając ukrwienie kończyn.	1
4.	Ławeczka – drewniana ławeczka gimnastyczna o szer. Ok. 2m,	2
5.	Materac gimnastyczny składający się z 4 połączonych ze sobą części.	3
6.	Worki do skakania – duże kolorowe worki, trwałe, odporne na zniszczenia, 6 szt. w zestawie	1 zestaw
7.	Zestaw woreczków płóciennych w kolorach wypełnionych grochem(4 różnokolorowe woreczki w zestawie)	1
8.	Kolorowa ścieżka wałków – Wykonana z tworzywa, można ją zwijać, rozwijać, zawieszać i rozkładać. Ścieżka składa się z kilkudziesięciu połączonych ze sobą wałków.	1
9.	Kapelusz clowna – kapelusz składa się z kilku kolorowych kółeczek oraz stożka.	3
10.	Piłka gimnastyczna średnica 70-80 cm	1
11.	Piłka gimnastyczna standard średnica 20-30 cm	5
12.	Ścieżka prosta – ścieżka składa się z połączonych ze sobą kolorowych elementów.	1